

# Eine kurze Einführung in SigMath

von

Georg Berschneider

Stand: 16. Juni 2011

Diese Einführung soll Sie mit der Navigation in SigMath und den Elementen des SigMath-Startbildschirmes vertraut machen.

## Navigation

Die Navigation in SigMath Dokumenten ist mit der Navigation auf Internet-Seiten vergleichbar. *Links* erlauben es auf neue Seiten zu wechseln. Zur Navigation mit der Tastatur sind die folgenden Tasten wichtig:

- *ESC* schliesst die gegenwärtige Seite (falls das Dokument es zulässt).
- Mit den Pfeil-Tasten oder dem Mousrad lässt sich Text auf den Seiten bewegen (falls der Text nicht an eine bestimmte Position gebunden ist)
- Beinhaltet die Seite versteckte Elemente (z.B. für eine Präsentation) lassen sich diese mit den *Bild*-Tasten ein- bzw. ausblenden.

*Interaktive Elemente* (welche daran erkennbar sind, dass sie das Aussehen des Mauszeigers verändern, falls dieser über ihnen ist) erlauben mit SigMath zu interagieren. Mit ihnen kann man

- zu einer neuen Seite wechseln (durch Klicken der linken Maus-Taste);
- einen (oder mehrere) Befehle ausführen (durch Klicken der linken Maus-Taste);
- Objekte bewegen (halten Sie die linke Maus-Taste gedrückt und bewegen Sie die Maus)
- den Wert einer Variablen ändern:

dazu halten Sie die rechte Maus-Taste gedrückt und

- bewegen Sie die Maus nach oben bzw. nach rechts (Erhöhen des Wertes)
- bewegen Sie die Maus nach unten oder nach links (Verringern des Wertes)

ODER:

- Klicken Sie das Element mit der linken Maustaste an und

- geben Sie den neuen Wert über die Tastatur ein  
(den alten Wert löschen Sie mit der *Entf*-Taste).

SigMath zeigt jedes Dokument als eine Animation an, d.h. der angezeigte Inhalt wird ständig aktualisiert. Diese Animation kann durch Drücken von *Strg + Leertaste* angehalten werden. Erneutes Drücken von *Strg + Leertaste* oder ein Linksklick mit der Maus in das Fenster setzt die Animation fort.

## Startseite

Alle auf der Startseite verfügbaren Elemente sind im Folgenden näher beschrieben.

<i>Schliessen</i>	beendet SigMath (alternativ: <i>ESC</i> -Taste drücken)
<i>Über</i>	zeigt eine Informationsseite über die verwendete SigMath-Version
<i>Hilfe</i>	startet die Online-Hilfe
<i>SigMath Homepage</i>	startet Ihren Web-Browser und zeigt die SigMath-Homepage an
<i>Start</i>	öffnet ein Dialogfenster, in welchem Sie ein zu öffnendes SigMath-Dokument auswählen können
<i>Optionen</i>	zeigt eine Liste von Optionen

## Optionen

Durch Klicken von *Optionen* auf der SigMath-Startseite öffnet sich eine neue Auswahlseite in SigMath. Die folgenden Einstellungen sind möglich:

<i>Bildschirm-Modus</i>	SigMath startet entweder in Vollbildmodus oder in einem Fenster (Umschalten durch Anklicken von <i>Vollbild</i> bzw. <i>Fenster</i> ) und verwendet die angegebene Auflösung (Höhe und Breite in Pixel)
<i>Frames pro Sekunde</i>	verändert die Rate mit der SigMath eine Seite darstellt
<i>Busy waiting</i>	Nachdem SigMath die Berechnungen für den neuen Frame abgeschlossen hat und bevor der folgende Frame berechnet werden muss, führt SigMath entweder eine leere Schleife aus ( <i>true</i> ) oder nutzt den sleep-Modus des Betriebssystems ( <i>false</i> ).
<i>Bestätigung</i>	Jeder SigMath-Befehl, der den Inhalt einer Datei ändert, verlangt eine weitere Bestätigung durch den Benutzer. Um dieses Verhalten abzustellen, drücken Sie <i>Strg + F12</i> . Erneutes Drücken von <i>Strg + F12</i> stellt den Standardzustand wieder her.

Nachdem Sie Änderungen an den Optionen vorgenommen haben, können Sie diese entweder alle verwerfen (Klicken Sie dazu auf *Abbrechen*) oder Speichern (*Speichern* anklicken). Beachten

Sie dabei, dass die Einstellungen zum Bildschirm-Modus erst bei einem Neustart von SigMath Anwendung finden. SigMath schreibt die Optionen in eine Datei `options.txt` welche sich im SigMath-Programmverzeichnis befindet. Alternativ zur graphischen Benutzeroberfläche können Sie die Optionen auch direkt in der Datei `options.txt` modifizieren. Die folgenden Eintragungen sind möglich:

Option	Werte
<code>#language#</code>	Deutsch oder English
<code>#fps#</code>	Anzahl der Frames pro Sekunde
<code>#busy-waiting#</code>	true oder false
<code>#fullscreen#</code>	true (Vollbild) oder false (Fenster)
<code>#taskbar#</code>	true (Taskleiste sichtbar) oder false (Taskleiste versteckt)
<code>#width#</code>	horizontale Bildschirmauflösung in Pixel
<code>#height#</code>	vertikale Bildschirmauflösung in Pixel
<code>#confirm#</code>	true (Bestätigungen vor Schreibzugriff) false (keine Bestätigung)
<code>#confirm change#</code>	true (Umschalten mittels <i>Strg + F12</i> erlaubt) false ( <i>Strg + F12</i> hat keine Funktion)